TITAN™

タイタン

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

SFL-NL

GRABUGE 88

このたびはＳＯＦＥＬのファミリーコンピュータ用ゲーム・カセット『ＴＩＴＡＮ～タイタン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に必ずこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックなどは避けてください。また絶対に分解しないでください。

②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

③端子部に触れたり、水に濡らしたりしないよう、ご注意ください。

④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油で拭かないでください。

⑤テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

⑥長時間ゲームをする時は健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

⑦ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

タイタン……………もくじ

プロローグ

時に西暦2114年…

ここベガポリスでは、政治に、社会に、あらゆるものに人々は不満をつのらせ、その欲求は爆発寸前にまで膨らんでいた…
ベガポリスの最高執行部は、これに対する解決策としてベガポリスに一つの“街”を作り、そこで毎日のように、莫大な賞金を賭けたゲームを行った。

そのゲームとは、何十階層もある迷路構造のエリアを、様々な障害を乗り越え、目標を破壊しつつ進んでいくというものだった。

そのゲームは『タイタン』と呼ばれ、人々の間で絶大な人気を得ていった。

『タイタン』に人々の人気が集まった最大の理由は、1000クローナという賞金のために

自分の命を賭け金としなければいけないということからであった。

そう、タイタンの中でのあらゆるミスは、死につながり、タイタンでのゲームオーバーとは、文字通り命の終りを意味していた…

しかし、人々は、死と隣りあわせのスリルというものに奇妙な魅力を感じてか、このタイタンへの挑戦者は後を立たなかった…

ベガポリスの人々は、執行部の思惑通りに、この『タイタン』に熱狂し、不満の火種は除々に小さくなろうとしていた…

そして、この難攻不落の『タイタン』に、今また君も挑戦しようとしていた…

この『タイタン』挑もうという諸君へ…

ようこそ、『タイタン』へ。

初めにいっておくが、この『タイタン』に入ったなら、おまえのその命、もうないものと思ってもらおう。

今まで、おまえの前にここに入っていった者はみな、この『タイタン』の80ある段階の途中で命尽きているのだからな。

おまえはこれから、この『タイタン』に入り、ＭＣＵ（マグネティック・コントロール・ユニット）で、パワーボールをコントロールし、この果てしない“街”の中を進んでいくことになる。

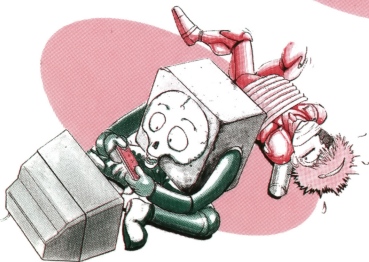
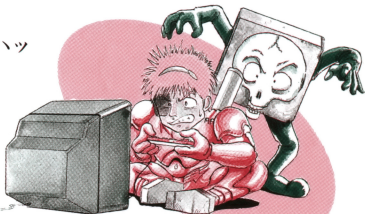
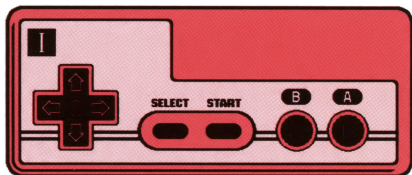
中では、デスアイコン（死の使い）たちが、おまえの来るのを待ち焦がれているぞ。何しろおまえ（ＭＣＵ）かボールが、やつらにほんのちょっと触れただけで、おまえの生命力は吸い取られ、やつらはエサにありつけるのだからな。

そうなってしまえば、このお遊びはおしま

い。ゲーム・オーバー、と言うわけだ。

　このメッセージを聞いてもまだ、挑戦する勇気が残っているなら、さぞかし『タイタン』はおまえを歓迎するだろう。
　趣向を凝らした盛大な歓迎をな。クククッ

さあ、はやく入ってくるがいい！

フハハハハッ

コントローラーの使い方

[コントローラーⅠ]

- ✚字ボタン………MCU（自機）を8方向に動かす
- Aボタン…………MCU（自機）のスピードの減速
- Bボタン…………ボールスピードの減速
- スタートボタン…一時停止（ポーズ状態）
- セレクトボタン…何を中心にスクロールするか（MCUかボールか）の設定変更（初期設定はMCU）

★ただし、ポーズ中のキー操作は以下のようになります。

- セレクトボタン…✚字キーの操作でマップを見渡すことができる
- Aボタン…………ゲームでの効果音の消去
- Bボタン…………効果音の復帰

[コントローラーII]

- A＋Bボタン……プレイ中の面の放棄…自爆（レベル得点表示画面に戻り、自機が1機減る）

＊注意!!!…ゲーム中は3分間、その他では1分間、コントローラーＩからの入力が無いとき、自動的に次の画面に移行します（ゲーム中ならレベル得点表示画面に、レベル得点表示画面なら表示中のレベルのゲーム画面に…）ので、気をつけてください。

ゲーム中にポーズにしておけば移行しません。

ゲームスタート

1.ORIGINAL OR CHALLENGE?

まず初(はじ)めに、モードの選択(せんたく)をします。モードについては“ゲームモードの説明(せつめい)”（→P10）を見(み)て下(くだ)さい。

2.START OR CONTINUE?

オリジナルモードを選択(せんたく)した場合(ばあい)、次(つぎ)にSTART(スタート)か、CONTINUE(コンティニュー)（→P12）かを選(えら)びます。

3.GAME START!!

ゲームモードの説明

ファミコン版タイタンでは、2種類のタイタンを楽しむことができます。

Ⅰ．オリジナルモード

TITUS社版『TITAN』の完全移植版です。

持機は8機で、5万点ごとに、得点と交換に1UPします。また、10面ごとにボーナスステージが登場します。

Ⅱ．チャレンジモード

タイムトライヤル制のタイタンで、タイムリミットは10分です。

1人用と2人用の2種類があります。

ソフエルオリジナルのマップを中心とした10面で構成されています。
持機は5機で、1UPはありません。

1プレイヤー用

LEVEL: 12345
678910
LIFE : 05
TIME : 000
SCORE: 0000000
QUALIFY

目標となる得点を設け、いかに早くこの得点に到達するかをめざします。

1面から10面まで好きな面から始められます。

2プレイヤー用

PLAYER 2
LEVEL: 01
LIFE : 04
TIME : 000
SCORE: 0000000

2人で、獲得した得点の大小を競います。

このモードではその面をクリアした場合はもちろん、もし、面の途中で死んでも、次の面に進んでしまいます。

操作はすべてコントローラーⅠを使用します（コントローラーⅡは使用しません）。

コンティニューについて

オリジナルモードで、面をクリアするごとに表示される8文字のパスワード。これを間違いなく入力すれば前回と同じ状態でゲームを再開できます。

パスワード入力時の操作方法

[コントローラーⅠ]

- ✚字ボタン…………カーソルの移動
- Aボタン……………入力文字の決定
- スタートボタン……パスワードの実行
- B＋✚字ボタン……入力位置の変更
- セレクトボタン……入力の中止（自動的に初めからゲームが始まります。）

ゲームの進め方

MCU（マグネティック・コントロール・ユニット）と呼ばれる“ラケット”でパワーボールという“球”の動きをコントロールします。

そして、下の“面クリアの条件”を満たせば1面クリアとなります（面によって、クリアの方法が指定されている場合があります）。

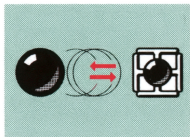
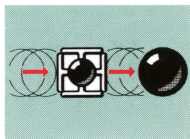
面クリアの方法

- パワーボールで画面中に点在するブロックをすべて破壊する。
- “EXIT”と表示されている“出口ブロック”までボールをコントロールしていき、接触させる。

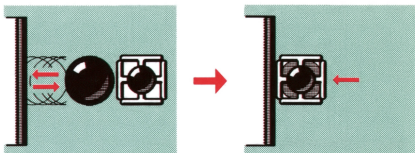
ただし、ボールまたはMCUが、デス・アイコンと呼ばれる”敵ブロック”に触れるとアウト!! MCUの残りが1個減らされます。そして、すべてのMCUを失うとゲームオーバーです。

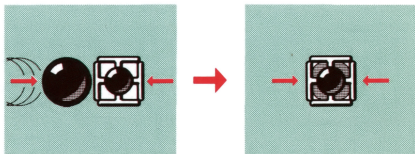
■MCUの使い方

MCUには、3つの使い方があります。
状況に応じて使い分けてください。

1.パワーボールを打ち返す

2.パワーボールを貫通させる

高速でボールと接触させるとMCUで跳ね返らずに、MCUの中を貫通します。貫通したボールは、そのスピードが減速します。

3.パワーボールを取り込む

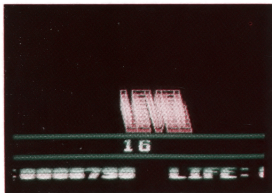
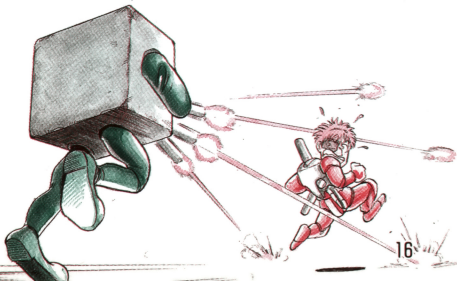
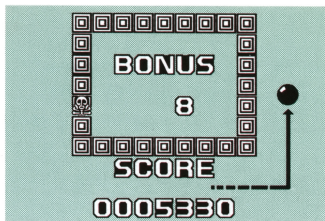
その1　障害物、壁際で…

MCUと障害物でボールを挟み、その間隔をだんだんとせばめていくと、MCUの中にボールが取り込まれます。

その2　障害物などを使わずに…

MCUとボールをタイミング良くぶつけると、MCUの中にボールが取り込まれます。

★取り込まれたボールは、その直後に押した方向キーと逆の方向に打ち出されます。

■面セレクトについて

オリジナルモードでは、自分がすでにクリアしてきた面であれば、その中の好きな面を自由に何度でもプレイすることができます。

例えば、自分がレベル10までクリアしているのであれば、レベル1〜10のどれでもプレイ可能です。

レベル得点表示画面（面クリアした後に出現）のときに✚字キーの上下で、レベルの数字を上下させます。

■ボーナスステージについて

オリジナルモードを10面クリアするごとにボーナスステージが現れます。Aボタンで、飛んでいるボールを内側のブロックにぶつけてください。するとブロックから数字が出てきます。これがボーナス得点です。

これを4回繰り返し、10の桁から10,000の桁までの数字を決定します。
ただし、曲がり角でAボタンを押すと、ボールは軌道から離れてしまい、そこでボーナスステージは終わりとなります。また、一度数字が出たブロックはドクロに置きかわり、そのドクロにボールが当あたると、ボーナスは没収となってしまいますので気をつけて下さい。

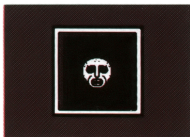
登場ブロックの紹介

■デス・アイコンの種類

●ホワイトドクロ

パワーボール、MCUのどちらが当たってもアウト。

●グリーンドクロ

MCUで破壊することはできるが、パワーボールが当たるとアウト。

●ドクロエッグ

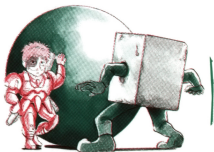
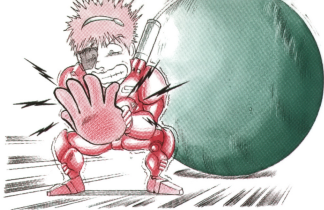
最初のうちはボールを当てても平気だが、何回目かに当たるとホワイトドクロと同じ効力を持ったブロックになる。

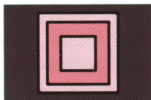
■"特殊能力"を持つブロック

●ターゲットブロック1
MCUを1回当てると消滅するブロック。

●ターゲットブロック2
MCUを5回当てると消滅するブロック。

●"E"ブロック
MCUを当てるとボールとMCUの位置がいれかわるブロック

●MCUで破壊できるブロック。

●破壊はできないが、MCUで動かせるブロック

●ボールだけが通り抜けることのできる“赤”ブロック

●MCUだけが通り抜けることのできる“緑”ブロック

●何回か上を通り過ぎると絶対に壊せない“壁”になるブロック

●スリップブロック
上に乗るとMCUが滑って障害物に当たるまで止まらなくなるブロック（Aボタンを押しながら乗ると滑らない）

エピローグ

タイタン
オールクリア コンテスト 開催!!

ファミコン版タイタンを日本で最初にクリアするのは君だ!!

オリジナルモードで、80面すべてクリアすると画面に8文字のパスワードが2つ表示されます。
このパスワードをすべてハガキに書いてソフエルまで応募して下さい。
先着順に、下記の賞品をプレゼント致します。

1位〜10位

タイタン全面クリア認定証
及び
24金ゴールド・カード

11位〜60位

タイタン全面クリア認定証
及び
タイタン特製テレホン・カード

61位〜100位

タイタン全面クリア認定証

応募は必ず官製ハガキで、住所・氏名・年齢・電話番号・職業（学年）と2つのパスワードを書いて送って下さい。

尚、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

また、締切日は特に設定しておりませんが、人数になり次第締切らせていただきます。

あて先

〒101 東京都千代田区外神田 3-11-2 ロックビル
株式会社 ソフエル
「タイタン　オールクリア　コンテスト」係

企画・制作・販売

〒101 東京都千代田区外神田3-11-2 ロックビル2F